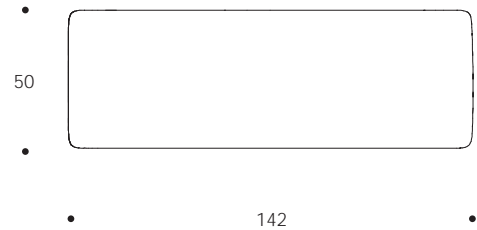
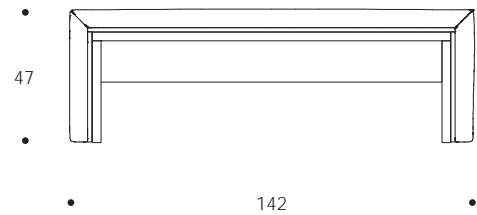
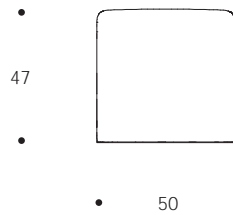


PANCA | BENCH

volume / volume 0,386 m³
colli / boxes 1

MASTER COLLECTION
pp. 37

HOME COUTURE
pp. 191, 193, 196/197



PANCHE
BENCHES

DESCRIZIONE / DESCRIPTION	CODICE / CODE	EURO / EURO
panca imbottita fissa con struttura in essenza wengè <i>fix padded bench with wengè wood structure</i>	DVDDOMINO02	
tessuto rivestimento <i>fabric finishing</i>	tessuto cliente ml *1,70 / C.O.M. fabric lm *1,70 tessuto cat. B-C-D / fabric cat. B-C-D tessuto cat. E-F-G / fabric cat. E-F-G tessuto cat. LUX / fabric cat. LUX	
pelle rivestimento <i>fabric finishing</i>	pelle cliente* / C.O.M. leather* pelle cat. A-B-C-D / leather cat. A-B-C-D	
altre finiture struttura <i>others structure finishings</i>	palissandro opaco / matt rosewood palissandro lucido / polish rosewood palissandro tabacco opaco / matt tobacco rosewood palissandro tabacco lucido / polish tobacco rosewood noce / walnut noce grigia / grey walnut	sovrapprezzo / surcharge sovrapprezzo / surcharge sovrapprezzo / surcharge sovrapprezzo / surcharge sovrapprezzo / surcharge sovrapprezzo / surcharge

N.B. rivestimento in tessuto Amelie, Hollister e Vamp non possibile

N.B. Amelie, Hollister and Vamp fabric version not available

*TESSUTI E PELLI CLIENTE: La Smania Industria Italiana Mobili S.p.A., si riserva di verificare i materiali forniti dai clienti rispetto alle caratteristiche del prodotto e al tipo di rivestimento richiesto. Qualora questi materiali non siano considerati idonei, la stessa potrà decidere di non procedere con la lavorazione o, nel caso, di abbeditare, previa comunicazione al cliente, un sovrapprezzo.
*C.O.M. fabric & C.O.M. leather: Smania Industria Italiana Mobili S.p.A. reserves the right to verify the characteristics of the materials supplied by the customer and also the kind of materials requested. If the materials are not suitable to fit, we may consider not to accept or add an extra charged for possible extra workmanship, after notice.

* i tessuti sono calcolati senza rapporto / fabrics are calculated without repeat